

Test de Van Helsing

Van Helsing

Il faut d'abord savoir que Van Helsing est une adaptation du film éponyme. En tant que film, Van Helsing, bien qu'il soit axé sur des personnages célèbres de film d`horreur, est avant tout un film d'action. Du coup son adaptation ne pouvait que donner **un beat`em`all bien nerveux dans un univers horrifique**. Mais prenez garde par contre, ici pas de gerbes de sang, pas de démembrement. Des monstres, oui, mais dans un style "oldies" où les ennemis se désintègrent dans un éclat de lumière. Sachant maintenant a quoi vous attendre, voici mon avis sur le jeu.









Graphiquement le jeu s`en sort plutôt bien, les décors sont très jolis mais fixes, un peu comme dans un Resident Evil. Les personnages sont plutôt bien modélisés sauf peut-être pour Anna que j'ai trouvé moins ressemblante que Van Helsing ou plusieurs ennemies comme Dracula qui est très fidèle. Les ennemis en général sont bien fait, spécialement pour les boss comme le Wolfman. Donc le jeu est beau, mais simple en général.

Du coté du gameplay, **tout connaisseur de beat`em`all s'y retrouvera facilement**. Van Helsing dispose de plusieurs armes a feu, des doubles handguns de base a l`arbalète du film, qu'il acquerra tout au long du jeu, armes qui seront illimité en munitions, chose pratique puisque des ennemies il y en a. S`ajoute à cela ces 2 fameux "cutters" qu'il a toujours sur lui. Entre chaque niveau vous pourrez upgrader vos armes en achetant de nouveaux combo ou grossir votre barre de vie grâce aux croix que vous ramasserez tout au long du jeu, plus vous tuez d`enemis plus vous en aurez. Il y en a aussi beaucoup dans les caisses destructibles tout au long du jeu.

Du coté des voix, rien a dire, c'est nickel. Comme je suis québécois ici nous avons le doublage original, je ne pourrais dire si le jeu est doublé en français en Europe et s`il est bien. Les effets sonores quant à eux sont aussi pas mal du tout, mais comme vous le savez sans doute je ne suis pas difficile sur la bande sonore.











Le jeu suit relativement l'histoire du film, tout en changeant bien sûr plusieurs chose comme les endroits où vous rencontrerez les boss, ou encore même les lieux visité, mais globalement ça suit le film. Par contre je n`ai pas trouvé le jeu très long, en une soirée, moi et la personne avec qui je le jouais nous sommes rendus à la moitié du jeu, qui est découpé en 12 niveaux. Mais **c'est un bon petit beat`em`all** bien nerveux que les amateurs du genre apprécierons sans doute.

Description du jeu par Destro

Copyright © 2003-2026 survivals-horrors.com, tous droits rés
Conception David Barreto