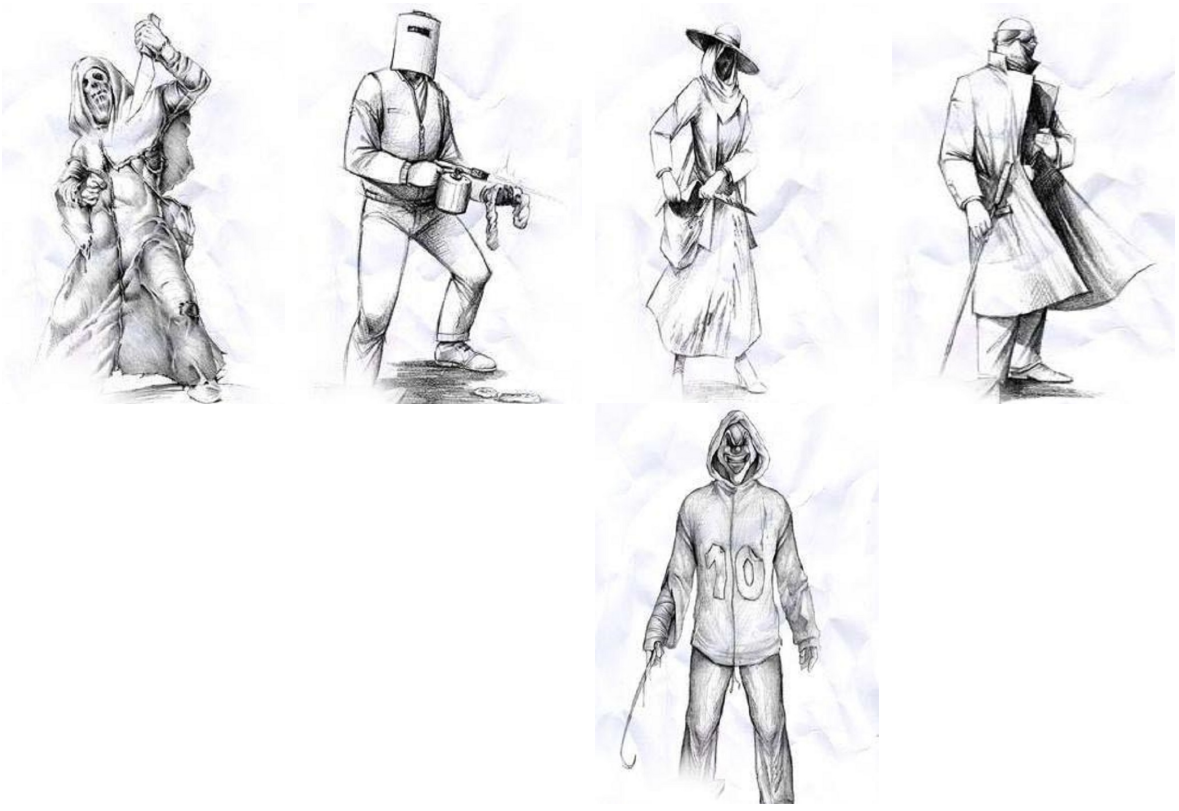


Test de Campfire : Become Your Nightmare

Campfire : Become Your Nightmare

Lorsqu'en 2003 les Suédois de DAYDREAM SOFTWARE jetèrent sur papier les premières ébauches de ce jeu, ils avaient l'intention bien arrêtée de révolutionner le genre en y introduisant un nouveau concept : le "**Reverse Survival Horror**" !



On aurait du en effet y incarner un tueur en série _ à choisir parmi divers archétypes directement inspirés des slashers des années 70/80 _ et massacrer des innocents dans des environnements clos (ce concept sera d'ailleurs repris bien des années plus tard dans des jeux comme **Dead by Daylight** ou encore **Friday the 13th : The Game**).







Malheureusement, les évènements devaient en décider autrement : tout d'abord, Sony, contacté peu avant l'E3 de 2004, refusa ce jeu pour sa PS2 en arguant de son extrême violence. Peu après DAYDREAM SOFTWARE se porta acquéreur d'un opérateur de mobile, et ne développe plus désormais que des jeux sur cellulaires. Ne nous reste donc que ces quelques esquisses…

Ce qu'aurait pu être ce jeu par Zombieater

Copyright © 2003-2026 survivals-horrors.com, tous droits rés
Conception David Barreto