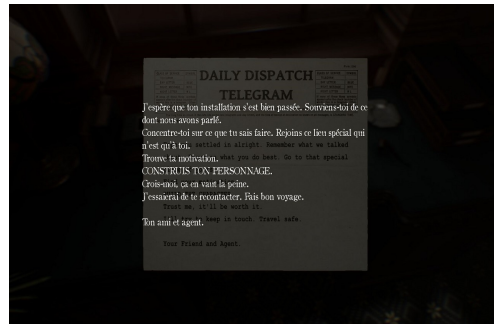




Test de Layers of Fear 2

Layers of Fear 2

Dans Layers of Fear 2, il n'est plus question de peintre et de manoir lugubre. Ici, le jeu vous glisse dans la peau d'un acteur de cinéma et l'action principale se déroule à bord d'un paquebot de luxe (déjà, avec [Close to the Sun](#), les jeux narratifs horrifiques se déroulent dans un bateau ont la côte en 2019). Pour le reste, comme dans le premier jeu, vous vivrez une expérience horrifique totalement délirante puisque les 5 actes qui composent le soft vous mèneront dans les tréfonds de l'esprit tourmenté de votre personnage.





A part ça le jeu est beau, le scénario est très énigmatique mais vraiment prenant puisqu'il amène une réflexion sur le métier d'acteur et la construction de votre identité en tant que joueur, le jeu propose d'ailleurs 3 fins différentes qui dépendront de vos choix et de votre capacité à obéir ou non à votre metteur en scène qui communiquera avec vous tout au long de la partie. La recherche et la fouille sont aussi récompensées par l'obtention d'objets et de documents facultatifs mais utiles à la compréhension de l'histoire. **Layers of Fear 2 fait tout à fait correctement son travail de Walking Simulator Horrific.** Si vous aimez le genre alors le jeu vous plaira à coup sûr, et si comme moi vous appréciez le style sans spécialement l'adorer, vous passerez quand même un bon moment sous acide introspectif.

Description du jeu par Kyoledemon

Copyright © 2003-2024 survivals-horrors.com, tous droits réservés
Conception [David Barreto](#)