



Test de Ao Oni : Les Animes

Ao Oni : Les Animes

Ao oni : The Animation (Ao Oni : The Blue Monster)

C'est est un anime de 12 épisodes (+1 spécial) parodiant le jeu du même nom. On y retrouve donc les personnages de Hiroshi, Mika, Takuro et Takeshi, un groupe de lycéens venant enquêter dans un manoir hanté... Le style graphique est proche de l'animation flash et du super deformed (en bref quand la tête est dessinée de manière très grande par rapport au corps) permettant ainsi d'accentuer le coter parodie de l'anime. Les personnages ont vu leur trait de caractère exagéré au maximum.

Concernant l'histoire, il n'y a pas de trame principale. Il s'agit de **très courts épisodes de 3 minutes** (opening et ending inclus) relatant des événements ou éléments du jeu vidéo, tournés de manière absurde et ridicule. Le groupe devra simplement survivre à L'Ao Oni , un démon bleu difforme appréciant grandement la viande humaine. L'anime commencera toujours par une brève introduction racontant le début de l'histoire avec quelques variantes dans les textes de présentation.





Même s'il s'agit à la base d'un jeu vidéo horrifique, l'anime n'essayera jamais d'aller dans cette direction. Dans la quasi-totalité des épisodes, nos héros se verront tuer par l'Ao Oni ou par leurs propres stupidités. L'univers présenté est plutôt enjoué que glauque, leurs morts n'auront donc rien de tragique, comme au sein de l'épisode où les personnages n'auront que faire de la mort de leurs amis.

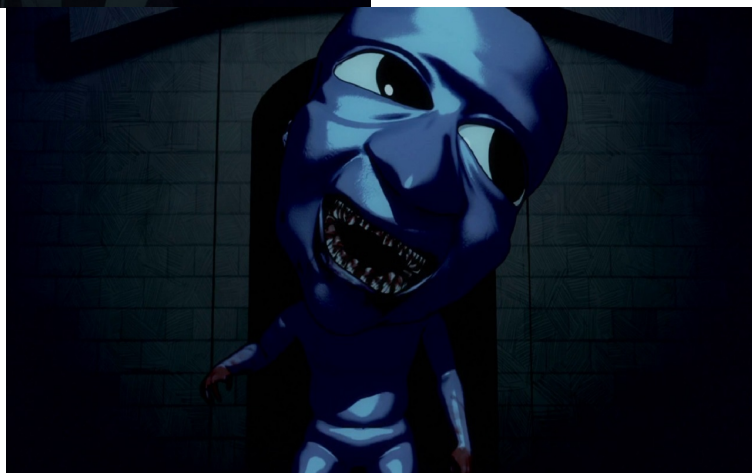
Personnellement, bien que court, je trouve les épisodes très inégaux en termes d'humour, **certains feront esquisser un petit sourire, d'autres sont carrément lourds** ! Cela pourrait peut-être plaire au fan du jeu mais je doute qu'ils soient unanimes...

Ao oni : The Animation

Il s'agit d'un court film de 60 minutes sorti en 2017 par les studios Deen relatant une histoire qui ne se passe pas avec les personnages du jeu vidéo. Le jeu est seulement utilisé comme élément de l'histoire.

Dans cet animé, un groupe d'étudiant faisant partie d'un club de recherche sur les légendes et les folklores décide de s'intéresser à un jeu très populaire : "Ao Oni". Il se trouve que le jeu aurait des similitudes avec un certain **démon issu d'une légende**, et celui-ci aurait dévoré des enfants de la région par le passé...





L'animation est faite en 3D et est loin d'être très plaisante à regarder. Les mouvements des personnages se trouvent parfois un peu "hachés" et on peut noter quelques problèmes de synchronisation des lèvres avec les voix des personnages. Néanmoins, après quelques dizaines de minutes on s'y fait. Mais je pense que de l'animation plus traditionnelle aurait mieux convenu à ce film. En faveur de ce style d'animation, je dirais que le côté grotesque de la créature rend bien avec la 3D (cela respecte de ce fait le jeu dont il est basé).

Contrairement à l'autre animé Ao Oni décliné en plusieurs petits épisodes, le film n'est pas une comédie et **se concentre sur le côté horrifique**, en créant sa propre histoire à partir des éléments du jeu dont il est tiré. Il est bon de noter que les différentes morts des personnages ne sont pas censurées. Par ailleurs lors de l'apparition du monstre, on peut entendre l'effet sonore strident et caractéristique de la créature.

Description des animes par Negjis

