

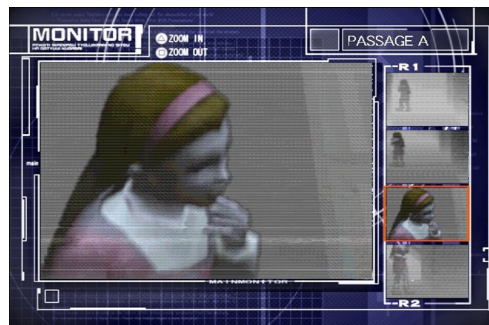


## Test de Echo Night : Beyond

### Echo Night : Beyond

Le troisième volet d'Echo Night prend place, cette fois-ci, dans l'espace ! Richard et Claudia ont décidé de s'offrir un voyage sur une station lunaire, malheureusement l'atterrissage de la navette spatiale ne se passe pas comme prévu et notre héros perd conscience dans l'accident. Lorsqu'il se réveille, seul, sa femme a disparu, et un curieux message, écrit sur un fauteuil, s'adresse à lui : "Come to the facility". L'objectif sera donc de retrouver Claudia et de comprendre qui a bien pu lui laisser un tel message.

Dans sa quête, Richard va être confronté à de nombreux fantômes. Tantôt agressif, tantôt serviables, il sera indispensable **soit de les fuir, soit de les aider** pour récupérer des objets clés et ainsi progresser dans l'aventure. Ainsi, il faudra déambuler dans de gigantesques environnements, en déverrouillant pas à pas toutes les portes pour explorer toute la station lunaire. Le choix parfois facultatif d'aider les esprits tourmentés, détermine un des quatre fins du jeu.





Durant vos pérégrinations, vous devrez surveiller le rythme cardiaque du principal protagoniste, parce que les rencontres spectrales inopinées provoqueront une accélération des battements de cœur de Richard, et si ceux-ci dépassent les 300 battements à la minute, c'est le game over assuré. Heureusement, des écrans de contrôles reliés aux caméras de la station vous permettront de calculer le chemin à emprunter et vous signaleront les régions les plus dangereuses pour ne pas que vous vous y attardiez.

Tout en vue subjective, dans votre combinaison d'astronaute, **le jeu se révèle être très lent**. Autant dans les déplacements que dans la progression de l'aventure. Mais cette lenteur est indispensable à l'ambiance qu'instaure Echo Night : Beyond. S'ajoute à ce parti pris des environnements peu colorés, des bruitages très présents par rapport aux véritables musiques, des zones de brouillard qui viennent alourdir l'atmosphère, et des endroits sombres, que seule notre lampe torche peut éclairer.

Au final, cet Echo Night est, comme ses prédécesseurs, un opus intéressant. Encore ne faut-il pas être pressé car tout est lent et fastidieux dans ce jeu, mais l'ambiance oppressante qu'il dégage le rend **tout de même captivant**.

*Description du jeu par Kyoledemon*

Copyright © 2003-2025 [survivals-horrors.com](http://survivals-horrors.com), tous droits réservés  
Conception [David Barreto](#)