Test de Project Firestart

Project Firestart

Près de Titan, un satellite naturel de Saturne, la base spatiale Prométhéus ne répond plus. Spécialisée dans la recherche génétique, cette station est d'une importance capitale pour les investisseurs. Le militaire Jon Hawking est donc envoyé sur place pour enquêter et découvrir ce qui cloche. Rapidement, notre héros sera confronté aux expériences menées sur place, à savoir d'hideuses créatures conçues dans des cuves expérimentales qui ont pris leur aise dans le vaisseau.

Contrairement à beaucoup d'Old School Horror présent sur le site, Project Firestart est l'un des jeux qui se rapprochent le plus d'un Survival-Horror moderne. **Votre objectif sera de contrôler Jon à travers les dédales du vaisseau** , tout en trouvant des objets et autres documents divers. Il vous faudra alors engranger des ID Card, lire les fichiers des ordinateurs pour comprendre les tenant et les aboutissants du scénario, et enfin faire face aux évènements auxquels vous serez confronté (escorter une scientifique, remettre le courant…). Votre quête ne sera réalisable qu'avec vos armes de pointes, indispensables pour mettre à mal les nombreuses créatures qui tenteront de vous tuer.

Alors évidemment, comme le jeu est sorti sur Commodore 64, le gameplay, les graphismes et les musiques sont très rudimentaires. Pour commencer, vous ne pourrez mouvoir votre personnage que sur un plan en deux dimensions isométriques, cependant les décors, bien que d'époques, sont tout à fait honnête pour un si vieux jeu. Il y a même quelques petites scènes cinématiques ! Enfin, les musiques sont quasiment inexistantes sauf lors des confrontations avec les créatures. Le reste du temps, ce seront quelques bruitages par toujours agréables à l'oreille qui viendront combler le vide spatial.

Si le jeu se termine rapidement, il est quand même très intéressant car assez peu directif. D'ailleurs, si vous ne remplissez pas tous vos objectifs, vous n'obtiendrez pas la meilleure des fins. **Il faudra donc faire preuve de réflexion pour pouvoir arriver jusqu'au bout.** Vous l'aurez compris, Project Firestart s'adresse avant tout aux joueurs obstinés et fans des jeux d'horreurs rétro !

Description du jeu par Kyoledemon

Copyright © 2003-2025 survivals-horrors.com, tous droits rés
Conception David Barreto